



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe



Mon carnet de jeu

Salut les aventuriers,

J'ai décidé d'organiser une chasse au trésor pour titiller vos méninges...

Dans ce carnet de jeux, vous trouverez cinq jeux de logique autour de jeux mythiques que vous avez sûrement déjà rencontrés...

Toute personne résolvant ces cinq jeux sera capable de trouver la localisation exacte du trésor en suivant les instructions données à la fin.

Parviendrez-vous à localiser le trésor ?

Pépé Joe



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe



Démineur

Retrouve toutes les bombes dans la grille ci-dessous.
Les nombres présents dans les cases indiquent le nombre de bombes présentes dans les cases blanches voisines.

1		1		0			1
	3		2		2		
3		2				0	
		3			3		2
	2			3			
1		3			2		3
				2			1
2			2			1	

Réponse D

Donne le nombre de cases du tableau ne contenant aucune bombe
(y compris celles contenant des nombres).



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe



Tétris

Complète entièrement la grille ci-dessous avec les quatre éléments (L, I, T ou S) sans faire attention au sens et de sorte que deux éléments identiques n'aient aucun côté en commun.

				T	T	T			
			T		T	I	I	I	I
S	S	T	T						
	S	S	T						L
		I		T	T	T			L
		I			T			L	L
		I			I	I	I	I	
		I							

Éléments à placer :



Réponse T

Donne le nombre d'éléments  présents dans la grille.



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe

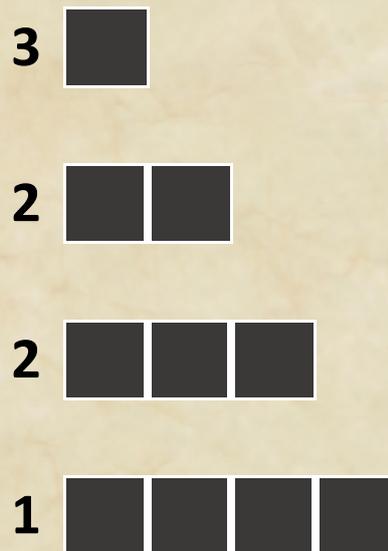


Bataille navale

Trouve l'emplacement des bateaux dans cette grille.
Les nombres placés devant les lignes ou les colonnes indiquent le nombre de cases de cette ligne ou de cette colonne qui contiennent un bateau.

	6	0	3	4	2	1	0	1	
3									
1									
0									
6									
0	~	~	~	~					
4	~	~	~	~					
1	~	~	~	~					
2	~	~	~	~					

Bateaux à trouver :



Réponse B

Donne le nombre de cases qui contiennent un bateau dans la zone de vagues (représentée par le symbole ~).



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe



Mastermind

Retrouve la combinaison cachée grâce aux informations données. Chaque chiffre bien placé renvoie **B** et chaque chiffre mal placé renvoie **M** sans préciser lequel.

5	2	8	1	M			
4	6	3	0	M	M		
8	1	4	6	M			
3	7	6	4	B	B	M	
2	4	3	7	B	M		

Réponse M

Donne la combinaison cachée.



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe



Qui est-ce ?

Anaïs, Benoit et Carla sont trois amis. Retrouve les trois caractéristiques de chacun (cheveux, yeux, haut porté) grâce à ces descriptions :

- Carla, qui n'a ni les yeux verts ni les cheveux bruns, porte un t-shirt.
- Benoit, qui n'a pas les cheveux blonds, ne porte pas de pull.
- La personne qui a les yeux bleus porte une chemise.
- L'une des deux filles est brune.

CHEVEUX	BRUN (800)	BLOND (200)	ROUX (500)
YEUX	BLEU (90)	VERT (70)	MARRON (30)
HAUT PORTÉ	CHEMISE (4)	PULL (1)	T-SHIRT (6)

Réponse Q

Donne la somme des nombres du tableau qui correspondent aux caractéristiques d'Anaïs.



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Retrouvez le trésor de Pépé Joe



Lieu du trésor

Pour trouver le lieu où j'ai enterré mon trésor, utilise les réponses aux jeux précédents (**D**, **M**, **B**, **T** et **Q**) pour obtenir les coordonnées géographiques et le lieu correspondant en allant sur la page :

<https://sarthe.cijm.org/blog/semaine-maths/>

Latitude

D degrés

M secondes

Longitude

B – T degrés

Q secondes

Réponse Finale

Donne le nom du lieu dans lequel Pépé Joe a caché son trésor.